

Синицын Кирилл

Frontend-разработчик

САЙТ · TELEGRAM · MAX

EMAIL · ПРЕДПОЧИТАЕМЫЙ СПОСОБ СВЯЗИ
k.s.sinitsyn@gmail.com

ТЕЛЕФОН
+7 (926) 2870233

САЙТ
kirillsinitsyn.ru

01 Желаемая должность и зарплата

ДОЛЖНОСТЬ	Frontend-разработчик	СПЕЦИАЛИЗАЦИИ	Программист, разработчик
ТИП ЗАНЯТОСТИ	полная занятость	ФОРМАТ РАБОТЫ	на месте работодателя, удалённо, гибрид
ВРЕМЯ В ПУТИ	не имеет значения	ПРОЖИВАЕТ	Москва, м. Речной вокзал
ГРАЖДАНСТВО	Россия, есть разрешение на работу: Россия	ПЕРЕЕЗД	Не готов к переезду, готов к командировкам
ПОЛ	Мужчина		

02 Опыт работы — 6 лет 9 месяцев

Июль 2026 — настоящее время

4 месяца

ООО "Б5Групп" Москва, b5g.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Руководитель группы разработки фронтенд

Руковожу frontend-разработкой корпоративной платформы BDUI и продуктов на её основе: Б5ГИС (GIS), Б5Аналитика (BI), Б5Процессы (BPMN). Совмещаю техническое руководство с непосредственным участием в разработке и решении сложных инженерных задач.

Основные задачи и результаты:

- Организую работу frontend-команды: декомпозиция и распределение задач, оценка сложности, code review, проработка технических решений и контроль реализации.
- Развиваю архитектуру платформы, переиспользуемые UI-компоненты, механизмы интеграции и инструменты работы с конфигурациями страниц.
- Разработал универсальный компонент интеграции внешних интерфейсов через Shadow DOM. Решение расширило возможности платформы, позволив встраивать различные UI-модули без iframe с изоляцией стилей.

- Реализовал сервис SEO-пререндеринга динамических страниц на Playwright: прогрев страниц, создание HTML-снимков и выдача подготовленного HTML вместо ожидания клиентской загрузки конфигурации через API. Разработал административную панель для управления сервисом, настройками страниц, пререндерингом и прогревом
- Разрабатываю собственный MCP-сервер для автоматизации создания BDUI-конфигураций через API платформы на основе макетов Figma, изображений интерфейсов и описаний функциональности.
- Использую LLM и AI-инструменты в разработке, анализе существующего кода и автоматизации типовых инженерных задач.

ТЕХНОЛОГИИ JavaScript TypeScript Vue.js Vuex React Shadow DOM Playwright REST API MCP LLM Git

---

Декабрь 2023 — Июль 2026

2 года 8 месяцев

ООО "Б5Групп" Москва, b5g.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Ведущий разработчик

Разрабатывал и развивал frontend корпоративной BDUI-платформы. Основные направления: геоинформационные системы (GIS), аналитические интерфейсы (BI), визуализация данных и сложная бизнес-логика.

Основные задачи и результаты:

- Разрабатывал функциональность крупного приложения на Vue 2: UI-компоненты, конфигурируемые страницы, формы, таблицы, обработку событий и интеграции с REST API.
- Оптимизировал геометрические вычисления на карте, перенеся ресурсоёмкие операции в Web Workers. Это устранило блокировки основного потока при обработке объектов с тысячами координат.
- Разрабатывал картографические инструменты на Mapbox GL JS, функциональность для работы с геоданными, слоями и геометрическими объектами.
- Участвовал в разработке аналитических интерфейсов, дашбордов, диаграмм и инструментов визуализации данных.
- Работал с бизнес-логикой, управлением состоянием через Vuex, асинхронными запросами и интеграциями frontend с backend-сервисами.
- Занимался рефакторингом существующего кода, оптимизацией производительности, устранением сложных ошибок и проведением code review.
- Работал с Vue 2 и React в рамках развития разных модулей и сервисов.

ТЕХНОЛОГИИ JavaScript Vue 2 Vuex Vue Router React DevExtreme Mapbox GL JS GeoJSON Web Workers REST API Git

---

Май 2021 —
Декабрь 2023

2 года 8 месяцев

РТ Лабс, АО www.rtlabs.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Разработчик

Работал в core-команде над ядром геоинформационной системы и BDUI-конструктором для настройки корпоративных порталов.

Разработал более 12 инструментов редактирования полигональной геометрии на базе Mapbox GL Draw: операции с вершинами, разрезание, объединение, дорисовка и вырезание внутренних областей, чем ускорил работу векторизаторов.

Развивал бизнес-логику картографических модулей и интерфейсных компонентов, работал с GeoJSON, геометрическими операциями и интеграциями с API.

Участвовал в рефакторинге, оптимизации существующей функциональности, исправлении ошибок и code review.

ТЕХНОЛОГИИ JavaScript · Vue 2 · Vuex · Vue Router · DevExtreme · Mapbox GL JS · Mapbox GL Draw · Turf.js · GeoJSON · REST API

Август 2020 —
Май 2021

10 месяцев

Guta Group Москва, gutagroup.ru

Разработчик

Развивал интернет-магазин «Алёнка» (alenka.ru): редизайн, адаптивные страницы и интерактивные элементы интерфейса.

Реализовал множество маркетинговых лендингов.

ТЕХНОЛОГИИ JavaScript (ES6) · Vue.js · jQuery · SCSS · БЭМ · Gulp · 1С-Битрикс

Февраль 2020 —
Август 2020

7 месяцев

Корпорация ЭЛАР Россия, www.elar.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения
• Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Разработчик

Самостоятельно поддерживал и развивал фронтенд нескольких веб-проектов, разбирался в существующем коде и интеграциях.

Участвовал в редизайне elar.ru и разработке «Архива ВДНХ»; реализовывал разделы порталов «Память народа» и «Блокада Ленинграда».

ТЕХНОЛОГИИ JavaScript (ES6) · HTML5 · CSS3 · SCSS · Webpack · jQuery · БЭМ · REST API · 1С-Битрикс

03 Образование

ВЫСШЕЕ

2018

Московский государственный областной университет, Москва
Экономический, Менеджмент

ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ, КУРСЫ

2024

Python-разработчик
АНО ДПО "Образовательные технологии Яндекса", Python-разработчик

2019

АНО ДПО "ШАД" (Яндекс Практикум)
АНО ДПО "ШАД" (Яндекс Практикум), Web-разработчик

04 Навыки

JavaScript · vue.js · vue · Vuex · Vue Router · TypeScript · React · HTML5 · CSS3 · SCSS · REST API · Git · Webpack · VIte · DevExtreme · Mapbox GL JS · MapLibre · GeoJSON · Web Workers · Shadow DOM · Playwright · Figma · Docker · Python · Django Rest Framework · Django Framework · MCP · Code Review · Code Optimization · Оптимизация производительности

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

ОПЫТ ВОЖДЕНИЯ

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

05 Дополнительная информация

ОБО МНЕ

Более 6 лет работаю во frontend-разработке. Основной опыт - крупные корпоративные приложения, GIS и конфигурируемые UI-платформы. Мой основной стек - JavaScript, Vue.js и Vuex; также работал с TypeScript, React и backend-интеграциями.

Разбираюсь в сложных frontend-задачах - от неясной проблемы до понятного решения. Привык искать первопричину, изучать ограничения существующей системы и доводить изменения до работающей реализации.

Помимо разработки занимаюсь техническим руководством: декомпозицией задач, code review и обсуждением архитектурных решений. Развиваюсь в AI-assisted development и создаю собственные MCP-инструменты для автоматизации работы с BDUI-платформой.